



Александр Ш.

Full-Stack JS Разработчик

Опыт работы 2 года

Считаю себя ответственным, дружелюбным и коммуникабельным человеком. Верю и знаю, что нет безвыходных ситуаций, просто иногда на решение проблемы нужно чуть больше времени. Открыт новым знаниям и полезному опыту

Ключевые навыки

- ✦ Redux
- ✦ React.js
- ✦ PostgreSQL
- ✦ Node.js
- ✦ Mongo DB

Изучаю

- Nest.js

Языки

- Русский
- Английский - B1

ANDROMEDA

Обо мне

Привет! Я Full-stack разработчик с опытом работы более 2-х лет.

Ценю командную работу, умею воспринимать критику с пользой, могу работать в

стрессовых условиях.

В работе и жизни предпочитаю использовать метод декомпозиции

(разделять каждую

задачу на подзадачи). Люблю порядок и завершенность.

Опыт работы



● Andromeda Web

Full Stack разработчик | Май 2023 - Настоящее Время

✦ Signum-V

Создание мобильного приложения взаимодействующего с датчиком для круглосуточного мониторинга и предупреждения развития внезапной сердечной патологии на основе искусственного интеллекта.

Разработка серверной части на Node.js, организация базы данных на MongoDB

● NoAdmin

Программист-разработчик | Март 2023 — Май 2023

✦ NoNa

1. NoNa – голосовой помощник для создания записи на выбранную услугу. Интеграция Dasha.io в crm Yclients. Моя задача – создание архитектуры приложения, логики и написание основного кода приложения. Развертывание на сервере и его поддержание.

Также, автоматизировал связь между тремя CRM-системами Tinkoff, Megaplan и Yclients с помощью инструментов Webhook и API-запросов.

● Техцентр «Авто Юго Запад»

Администратор сайта | Февраль 2021 — Декабрь 2022

Исполнение текущих обязанностей:

– Поддержка сайта на действующем движке CMS, работа с WordPress. Верстка;

– Продвижение сайта в поисковых системах SMM.

Реализовал индивидуальный проект с использованием следующих стек технологий: Node.js, CSS, HTML, React, Next.js.

Создание копии действующего сайта организации использование подхода SPA.

● СРК

Full Stack разработчик | Июнь 2021 — Декабрь 2021

✦ NearMe ✦ Chess school ✦ WeatherYaYbot

Реализовывал как одиночные проекты, так и командные.

Стек технологий: Node.js, Express, CSS, React, Redux-thunk, Postgres, Handlebars, Materialize, API (Axios, Fetch)

1. NearMe – командный проект.

<https://github.com/YuriBriliov/NearMe>

Я работал с серверной частью, организовывал базу данных. Верстал.

Проект по поиску профессионалов для бытовых и других задач. Удобный функционал, позволяет найти мастера в том районе, где это необходимо, посмотреть его портфолио и связаться с ним.



2. Chess school – командный проект. MVP

<https://github.com/IliaisaChamp/chess>

Реализовывал работу кнопок, модальных окон. Работал с Materialize.

Школа по обучению детей игре в шахматы.

3. WeatherYaYbot- личный проект.

Работа с API Яндекс погоды и геопозиции(геокодера).

<https://github.com/AleksandrShman/weatherYbot>

TelegramBot сообщает данные о погоде в выбранном городе.