



Денис Ч.

Mobile Flutter Разработчик

Опыт работы 7 лет

Нативный iOS-разработчик. Верю в будущее с Flutter!

Подхожу к решению задач ответственно и с достаточной самостоятельностью

Ключевые навыки

- ◆ Swift
- ◆ iOS
- ◆ Flutter

Изучаю

- Kotlin

Языки

- Русский
- Английский - B2

ANDROMEDA

Обо мне

Приветствую! Меня зовут Денис, позиционирую себя как Mobile разработчика с многолетним опытом работы. За свою карьеру успел поучаствовать в более чем 20 проектах, 15 из которых были на платформе iOS. Так же успел поработать в качестве главного программиста и тех. лида, поэтому смело могу проводить переговоры с клиентами на счет дизайна, прототипирования, разработки.

Опыт работы



● Andromeda Web

Главный Flutter Разработчик | Май 2022 - Настоящее Время

Разработка на Flutter на iOS и на Android.

Стек: WebRTC, gRPC, Firebase (Messaging, Analytics), Redux.

● Dion - discover online экскурсии онлайн (вторичная занятость)

Mobile Разработчик | Май 2020 - Апрель 2022

Разработка на Flutter на iOS и на Android. Применялись технологии: WebRTC, gRPC, Firebase (Messaging, Analytics), Redux.

По результатам разработано полностью рабочее MVP, победившее во Всероссийском конкурсе Министерства Туризма.

● НИИ

Старший инженер программист | Август 2015 — Май 2022

Решение задач по вопросам информационной

безопасности: – изучение API-вызовов мобильных сервисов (MiTM, Frida);

– изучение сетевого трафика и выделение сигнатур из него для создания фильтрации (Wireshark).

Написание прикладного ПО под Linux системы для сетевых администраторов (Python). Помощь в создании системы мониторинга (NodeJS, JS).

Составление технических заданий для исполнителей научно-исследовательских работ и технических работ по созданию программно-аппаратных комплексов.

● Payday - шоппинг наоборот (вторичная занятость)

Главный разработчик | Январь 2018 — Март 2020

Ведение переговоров с заказчиком на всех этапах работы (прототипирование, дизайн, исполнение).

Разработка iOS-приложения с нуля (Swift):

– подключение серверного REST API;

– подключение карт и функций геолокации (Core Location, Google Maps);

– верстка в Interface Builder и в коде.

Руководство коллективом Android-разработчиков.

Созданы 2 приложения с разным функционалом: клиентское и для кассиров.

Модификация Android приложения для кассиров под платформу Эвотор.

Разработка серверной части сервиса с нуля:

– написание backend и frontend бэкофиса (PHP + Laravel,



JS, MySQL);

– подключение сервиса Яндекс.Кассы;

– написание API для мобильного приложения.

(мною принято решение переписывать приложения с использованием Flutter)

iOS-приложение: <https://apple.co/2WJQ5Rq>

Android-приложение: <http://bit.ly/2Q84kgf>

Android-приложение для кассиров: <http://bit.ly/2QcPV2l>

Бэкофис: <https://pday.online/>

● **TeddySpy - родительский контроль (вторичная занятость)**

iOS разработчик | Февраль 2019 — Сентябрь 2019

Интеграция Firebase (Cloud messaging)

Добавление экрана авторизации.

Реализация функционала сбора данных геолокации пользователя в фоновом режиме.

Swift.